



TIMO KAISER

WEB-FRONTEND / UI-UX

ÜBER MICH

Gründer und Geschäftsführer / selbständig
freiberuflicher Web-Entwickler - Frontend
verheiratet und Vater von 2 Kindern

DEV SKILLS

Web Development	HTML/CSS/JS, 12 Jahre
Frameworks	Angular V2 - V15; Svelte, 7 Jahre
CMS	WordPress; Webflow etc, 12 Jahre
OOP	Java, 3 Jahre
Projektmanagement	Jira; Asana; Trello; GitLab, 5 Jahre
UI/UX	Adobe CS; Sketch; Figma, 10 Jahre
Agile Development	Scrum & Kanban, 12 Jahre
CI/CD	GitHub, GitLab, Bitbucket, 12 Jahre

SOFT SKILLS

Kommunikationsfähigkeit: Klare und verständliche Erklärung technischer Konzepte, effektives Zuhören.

Teamarbeit: Kooperative Zusammenarbeit mit Entwicklern, Designern und Projektmanagern.

Problemlösungsfähigkeit: Kreative und analytische Lösungen für technische Herausforderungen.

Zeitmanagement: Termingerechte Projektabschlüsse, Priorisierung wichtiger Aufgaben.

Selbstmanagement: Eigenverantwortliches und selbstständiges Arbeiten, proaktive Verbesserungsvorschläge.

Anpassungsfähigkeit: Flexibilität bei neuen Technologien und Anforderungen, kontinuierliches Lernen.

Kritikfähigkeit: Annahme von konstruktivem Feedback, offen für neue Ideen.

Kundenorientierung: Verständnis und Erfüllung von Kundenbedürfnissen, hohe Qualität und Zuverlässigkeit.

Detailgenauigkeit: Sorgfalt und Fokus auf Details in Code und Design.

Konfliktlösung: Professionelle und effektive Lösung von Konflikten, diplomatische Fähigkeiten.

Projektmanagement: Organisation und Leitung von Projekten, Anwendung agiler Methoden (Scrum, Kanban).

INFOS

 43 Jahre

 Deutsch

 verheiratet

 2 Kinder

KONTAKT

 Beethovenstraße 5
73773 Aichwald

 info@webdev-kaiser.de

 www.webdev-kaiser.de

 [LinkedIn Profil](#)

 [Xing Profil](#)

SKILLS

- Web-Entwicklung
- Mobile App Entwicklung
- JS Frameworks (Angular, Vue.js)
- UI/UX Design
- Prototyping
- Projektmanagement

TECHNOLOGIEN & FRAMEWORKS



HTML, (S)CSS, Javascript, Typescript, Java (Android)



Angular (v2 - v15), Svelte, Node.js, Material-Design, Bootstrap, WordPress, Webflow



Adobe CS, Sketch, Figma

PROJEKT-ERFAHRUNGEN

VW (extern) - One Infotainment@Android

Angular Web-Projekt | Juni 2022 - Dezember 2023

Weiterentwicklung der Web-Applikation zur Simulation des Infotainmentsystems in zukünftigen VW-Fahrzeugen.

Mein Schwerpunkt lag in der Entwicklung der Micro-Apps:

- Navigation
- Phone
- Mediaplayer
- Fahrzeug Setup
- Fahrerassistenzsystem
- Climate-Bar

Verwendete Technologien & Frameworks:

- Angular V9 - 15
- RxJS
- Flex Layout

VW (extern) - Design-System Token Pipeline

Svelte Figma Plugin Projekt | Januar 2023 - Juni 2023

Entwicklung eines Design-Systems in Figma für die Infotainment Simulation, das markenübergreifend für VW, Audi, Skoda, Seat und Porsche funktioniert. Umsetzung eines Plugins zur automatischen Anpassung des Corporate Designs.

Meine Aufgabengebiete in diesem Projekt:

- Entwicklung eines Skripts zum Exportieren der Design-Tokens.
 - Figma-Datei über die Figma Web API auslesen
 - Design-Tokens in JSON speichern.
 - key/value pair mit Tokenname und Wert.
- Anpassung/Erweiterung des Style-Dictionaries
 - Style-Dictionary nimmt die JSON Datei und überführt die Informationen in den Tokenstore.
 - Style-Dictionary transformiert Styles in ein an das Zielsystem (iOS, Android, Web) angepasstes Format.
- Entwicklung Figma Plugins
 - Laden aller Design-Tokens aus Tokenstore.
 - Designer selektiert ein Element in Figma (Frame, Instance, Component, Rectangle, Text usw.) und kann darauf einen oder mehrere Tokens für Farben, Abstände (Spacing, Padding), Dimensions (width, height), Border und Effekte anwenden.
- Switch zum Umschalten der Marken-Designs.

Verwendete Technologien & Frameworks:

- Typescript
- Svelte
- Flex Layout

Beigene Patient Cases (extern)

Angular Web-Projekt | März 2022 - Juni 2022

Entwicklung eines Editor-Formulars

Implementierung eines Backoffice-Tools zur Pflege von Patientendaten, bestehend aus Stammdaten und Stationseinträgen. Darstellung der Akten über eine Web-Anwendung. Funktionen umfassen das Anlegen von Learnings mit Fragen und Antworten sowie das Platzieren und Bearbeiten von Grafiken (z.B. MRT-Ergebnisse).

Entwicklung der Web-Anwendung

Erstellung einer Angular (V12) App zur Darstellung von Patientenakten mit eindeutigen IDs. Akten können über eine URL geöffnet werden. Einträge werden als horizontal scrollbare Slides mit individuellen Farben, Icons und Hintergrundbildern dargestellt. Eine chronologische Zeitleiste dient als Navigation. Am Ende der Akte gibt es Multiple Choice Fragen und Zeichenaufgaben, deren Ergebnisse an einen API Endpunkt gesendet werden.

Verwendete Technologien & Frameworks:

- Angular V12
- Fullpage JS
- Bootstrap 5
- Flex Layout
- Signature Pad
- CKEditor (custom Editor eingebunden zur Pflege der Daten im Backoffice)

Betreuung des Großkunden SATA GmbH & Co. KG.

Drei verschiedene Web und Mobile Projekte | Mai 2017 - 2022

- Entwicklung einer mobile App (SATA Loyalty Program) mit Anbindung an ein eigens dafür entwickeltes Backoffice zur Pflege der Inhalte wie Coins, Prämien und Bestellungen.
 - Die Mobile App wurde mit Flutter entwickelt
 - das eigens dafür entwickelte Backend/Backoffice basiert auf meteor.js, Angular und Bootstrap
- Entwicklung des "SATA Custom Design Gun (CDG)". Ein Produkt-Konfigurator, mit dessen Hilfe sich die SATA Spray-Guns (Lackierpistolen) intuitiv mit eigenen Designs versehen und bestellen lassen. Das individuelle Design wird auf die Pistole gedruckt und dem Kunden zugeschickt.
 - Angular PWA mit Anbindung an die smallstack Cloud Solution
- SATA Düsenfinder: Mobile App zur Konfiguration der optimalen Düse.
 - Mobile App auf Flutter Basis

Freelancer Web- und Mobile Entwicklung

Diverse Projekte für verschiedene Kunden | Okt 2014 - Mai 2017

- Betreuung des Kunden der meinclub App.
Weiterentwicklung an mobile App (Android), Backoffice und Produkt-Website.
- Diverse Website Projekte wie lichtplanung-sylt.de, michaelmartens-sylt.de, stilschmiede-sylt.de
- Entwicklung der ersten Version von mycouchbox.de

Junior Web- und Mobile Entwickler

Diverse Projekte für verschiedene Firmen | Apr 2010 - Okt 2014

- pixelstream.tv: Digitale Signage Software für POS Marketing.
- meinclub App: Eine mobile App für Fitness-Studios zur Präsentation der eigenen Produkte und Services. Mit Backoffice Anbindung zur Verwaltung der Inhalte.
- Fujitsu "Create Sales": Web-Anwendung zur Erstellung von Marketing Produkten wie Flyer, Prospekte, Newsletter etc.

UNTERNEHMENS - GRÜNDUNG

smallstack GmbH

Gründung einer Softwareentwicklungsfirma im Mai 2017

Die Idee zur Gründung kam zusammen mit einem ehemaligen Kommilitone, welcher ebenfalls als Freelancer unterwegs war. Um noch größere Kunden von uns überzeugen und umfangreichere Projekte realisieren zu können, schlossen wir uns zusammen und gründeten die smallstack GmbH. Seither sind wir kontinuierlich gewachsen (5-10 Mitarbeiter), haben einige große Projekte gestemmt und parallel dazu noch ein eigenes Produkt entwickelt.

PRODUKT - ENTWICKLUNG

Die smallstack Cloud Solution

Headless Backoffice as a Service | Mai 2017 - 2022

- Entwicklung eines Admin Panels auf Node.js Basis mit einem Angular Material Frontend.
- Dient zur Unterstützung der Kundenprojekte. Mehr Infos unter smallstack.com/products
- Die eigene FirmenWebsite

Projekte während der Zeit bei smallstack

Um das Produkt wachsen zu lassen, wurden damit bereits von Anfang an Projekte umgesetzt. Zu den nennenswertesten gehören:

- Rechnungsportal: DMS für Messe Stuttgart
- TaxGirl: Angular Material PWA für commTax GmbH
- Check-In App: Angular PWA für Morgenstern AG
- Reklamations-Mgr: Angular PWA für Edelmann GmbH
- Objektservice: Angular PWA für KOCAK GmbH & Co. KG

AUSBILDUNG

HS Esslingen

BA Applied Science | Okt 2005 - Apr 2010

Abschluss: Bachelor in Softwaretechnik & Medieninformatik

Höhere Berufsfachschule

Fachabitur nach mittlerer Reife Aug 96 | Mai 99

Abschluss in Automatisierungstechnik

Ausbildung zum Anwendungsentwickler

active logistics AG | Aug 2000 - Apr 2005

Abschluss in Software-Entwicklung